**EJERCICIO DE ACCESO A DATOS DE APLICACIÓN EN SERVIDOR (API)**

En la api de pokemon, realizar dos conexiones, al pokemon 5 y al pokemon 22:

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/5>

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/22>

Buscar en **pokemon 5:**

* abilities, ability (segundo elemento), name = **data.abilities[1].ability.name**
* abilities, ability(primer elemento), is\_hidden = **data.abilities[0].is\_hidden**
* game\_indices(quinto elemento), version, name = **data.game\_indices[4].version.name**
* moves(sexto elemento), version\_group\_details(sexto elemento), version\_group(primer elemento), url

= **data.moves[5]. version\_group\_details[5].version\_group.url**

* sprites, other, home, front\_default = **data.sprites.other.home.front\_default**

Buscar en **pokemon 22:**

* base\_experience = **data.base\_experience**
* game\_indices ( elemento 3) = **data.game\_indices[2]**
* sprites, front\_shiny = **data.sprites.front\_shiny**
* stats(segundo elemento), stat, name = **data.stats[1].stat.name**
* types (elemento 1), slot = **data.types[0].slot**

si te da tiempo, importa la imagen escogida en sprites del pokemon 5 y del 22, que se muestre en pantalla con un especio <div> preparado en el HTML a tal efecto